

DISPOZITIA Nr.261/20.06.2022

privind acordarea gradatiei de vechime doamnei Florea Liliana

PRIMARUL COMUNEI GAGESTI, ec. Stupu Costică

Având in vedere:

- referatul Compartimentului Financiar-Contabilitate , inregistrat cu nr. 3559 din 20.06.2022, prin care propune acordarea gradatiilor de vechime corespunzatoare tranșelor de vechime in munca persoanelor incadrate la Primaria comunei Gagesti care indeplinesc conditiile de acordare;

- in conformitate cu dispozitiile art.10 alin.(4) si (5) din Legea - cadru nr. 153/2017 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice, cu modificarile si completarile ulterioare;

-in temeiul art. 155 alin.(5) lit.,e” si art. 196 alin.(1) lit.,b” din O.U.G nr. 57/2019 privind Codul administrativ , cu modificarile ulterioare

DISPUN :

Art. 1. (1)Incepand cu 01.07.2022 se acordă gradatia de vechime 4, corespunzatoare tranșei de vechime in munca de la 15 la 20 ani, doamnei Florea Liliana, C.N.P: , asistent personal.

(2) Începând cu 01.07. 2022 salariul brut lunar al doamnei Florea Liliana se stabileste in cuantum de **2.866** lei.

Art.2. (1)Prezenta dispozitie are caracter individual si poate fi contestata in termen de 20 de zile calendaristice de la data luarii la cunostinta la ordonatorul principal de credite care va solutiona contestatia in termen de 30 de zile calendaristice.

(2) Impotriva masurilor dispuse potrivit alin.(1) persoana nemultumita se poate adresa instantei de contencios administrativ in termen de 30 de zile calendaristice de data comunicarii solutionarii contestatiei.

Art. 3. Cu ducerea la indeplinire a prezentei se desemneaza contabilul din aparatul de specialitate al primarului comunei Gagesti.

Art.4. Un exemplar din prezenta dispozitie va fi inaintat, in termen legal, prin grija secretarului general al comunei, Institutiei Prefectului- judetul Vaslui, doamnei Florea Liliana, dosar personal.

Emisa astazi, 20 iunie 2022

PRIMAR ,
ec. Costică STUPU

Contrasemnează pentru legalitate,
Secretar general al comunei Găgești
Gabriela TĂBĂCARU